



[Il nostro PNSD nel PTOF](#)

[Piano Nazionale Scuola Digitale](#)

- [La formazione per il PNSD 2016-2017](#)

Azioni intraprese dalla scuola a.s. 2015-2016 (AD Monica Ciminaghi)

- Partecipazione al [bando PON n.9035 del 13/07/2015](#) – FESR – Realizzazione-ampliamento LAN-WLAN per la realizzazione della rete cablata e WiFi di tutti i plessi. Bando finanziato per un importo di € 18.500,00. La nostra scuola si è piazzata al 54° posto nella graduatoria della Regione Marche su 132 progetti valutati.
- partecipazione al [bando PON n.12810 del 15/10/2015](#) – FESR- Realizzazione di ambienti digitali. Bando per un importo di € 22.000,00. La nostra scuola si è piazzata al 47° posto nella graduatoria della Regione Marche su 219 progetti valutati.

sua somministrazione online con raccolta automatica dei dati e statistiche

- elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli [esiti](#) dell'indagine conoscitiva e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare
- ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti nella scuola
- regolamentazione dell'uso del laboratorio di informatica della scuola
- istituzione del team per l'innovazione digitale
- pubblicazione e condivisione delle finalità del PNSD con il corpo docente
- produzione di [documentazione digitale](#) per l'alfabetizzazione al PNSD d'istituto

- pubblicazione sul sito di materiale di autoformazione
- partecipazione alla formazione specifica per l'Animatore Digitale e per il Team per l'Innovazione Digitale come previsto dalla legge
- partecipazione dell'A.D. a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale
- progettazione, manutenzione e aggiornamento del sito istituzionale della scuola
- messa in opera, attuazione e pubblicizzazione dei [bandi PON](#) finanziati
- Partecipazione all'avviso pubblico per la realizzazione da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali di [atelier creativi](#) e per le competenze chiave nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)
- Partecipazione all'avviso pubblico per la realizzazione da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali di Biblioteche scolastiche innovative

- Partecipazione all'avviso pubblico di #Mei10libri

- Partecipazione all'evento [Internet day](#)

Azioni intraprese dalla scuola a.s. 2016-2017

- Corso di formazione "La multimedialità in classe" tenuto dall'AD Ciminaghi Monica e dal docente del team dell'innovazione Gambella Alessandro
- Redazione di un Progetto Triennale di Intervento dell'Animatore Digitale per il PTOF
- Fondi strutturali Europei – Programma Nazionale " Per la scuola competenze e ambienti per l'apprendimento " 2014-2020 Fondo Sociale Europeo . Azione 10.8.4 " Formazione del personale della scuola e della formazione su tecnologie e approcci metodologici innovativi " - Selezione personale docente interno all'Istituzione Scolastica per la partecipazione alle iniziative di formazione
- Partecipazione alla rete di scuole con capofila L'ITIS Marconi di Jesi al bando per l'azione #15 del Piano Nazionale della Scuola Digitale (PNSD) che prevede la realizzazione di Curricoli Digitali, che saranno messi a disposizione di tutto il sistema scolastico per lo sviluppo di competenze digitali
- Partecipazione all'ora del codice [attestato ora del codice europea](#)
- Partecipazione settimana PNSD e hour of code
- Partecipazione [Avviso pubblico "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche"](#) (Prot. 10862 del 16 settembre 2016)
- Partecipazione a [Avviso pubblico 1953 del 21 febbraio 2017](#) finalizzato a rafforzare le competenze di base delle studentesse e degli studenti, allo scopo di compensare svantaggi culturali, economici e sociali di contesto, garantendo il riequilibrio territoriale, e ridurre il fenomeno della dispersione scolastica, [Avviso pubblico 2669 del 03 marzo 2017](#) finalizzato in particolare al sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale", [Avviso pubblico 2999 del 13 marzo 2017](#) finalizzato ad azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi delle Istituzioni scolastiche di I e II Ciclo, [Avviso pubblico 3340 del 23 marzo 2017](#) finalizzato alla realizzazione di progetti di potenziamento delle competenze di cittadinanza globale, [Avviso pubblico 4427 del 02 maggio 2017](#) finalizzato al potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico,

territoriale, e ridurre il fenomeno della dispersione scolastica. Bando finanziato per un importo di € 55.902,00. La nostra scuola si è piazzata al 66° posto nella graduatoria della Regione Marche su 87 progetti valutati.

- Partecipazione [Avviso pubblico 2999 del 13 marzo 2017](#) finalizzato ad azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi delle Istituzioni scolastiche di I e II Ciclo. Bando finanziato per un importo di € 15.528,00.

La nostra scuola si è piazzata al 5° posto nella graduatoria della Regione Marche su 25 progetti valutati.

- Partecipazione ([Avviso pubblico 2669 del 03 marzo 2017](#)) finalizzato in particolare al sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza

digitale"

- Partecipazione Avviso ([Avviso pubblico 3340 del 23 marzo 2017](#)) finalizzato alla realizzazione di progetti di potenziamento delle competenze di cittadinanza globale

- Partecipazione Avviso ([Avviso pubblico 4427 del 02 maggio 2017](#)) finalizzato al potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico, paesaggistico

- Partecipazione Avviso ([Avviso pubblico 4395 del 09 marzo 2018](#)) finalizzato all'inclusione sociale e lotta al disagio e all'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nella aree a rischio e in quelle periferiche swconda

edizione. L'Avviso rientra negli interventi dell'Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).

- Partecipazione Avviso ([Avviso pubblico 4396 del 09 marzo 2018](#)) finalizzato a rafforzare le competenze di base delle studentesse e degli studenti 2 edizione, allo scopo di compensare svantaggi culturali, economici e sociali di contesto, garantendo

il riequilibrio territoriale, e ridurre il fenomeno della dispersione scolastica.

- Partecipazione all'ora del codice

- Partecipazione hour of code

- Partecipazione settimana PNSD

- Incontro con la Polizia Postale progetto Una Vita da Social in collaborazione con Generazioni Connesse con i genitori degli alunni della scuola secondaria

- Laboratorio di robotica scuola infanzia e primaria Da Vinci

- implementazione, diffusione e formazione sull'utilizzo della piattaforma Moodle

- repository con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio

- implementazione del materiale di autoformazione

Azioni intraprese dalla scuola a.s. 2018-2019

- Realizzazione percorsi formativi [Avviso pubblico 1953 del 21 febbraio 2017](#) finalizzato a rafforzare le competenze di base delle studentesse e degli studenti, allo scopo di compensare svantaggi culturali, economici e sociali di contesto, garantendo il riequilibrio territoriale, e ridurre il fenomeno della dispersione scolastica. Bando finanziato per un importo di € 55.902,00. La nostra scuola si è piazzata al 66° posto nella graduatoria della Regione Marche su 87 progetti valutati.
- Realizzazione percorsi formativi [Avviso pubblico 2999 del 13 marzo 2017](#) finalizzato ad azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi delle Istituzioni scolastiche di I e II Ciclo. Bando finanziato per un importo di € 15.528,00. La nostra scuola si è piazzata al 5° posto nella graduatoria della Regione Marche su 25 progetti valutati.
- Realizzazione percorsi formativi Avviso ([Avviso pubblico 3340 del 23 marzo 2017](#)) finalizzato alla realizzazione di progetti di potenziamento delle competenze di cittadinanza globale
- Realizzazione percorsi formativi Avviso ([Avviso pubblico 4427 del 02 maggio 2017](#)) finalizzato al potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico, paesaggistico
- Partecipazione [Avviso pubblico per la presentazione di proposte progettuali per la realizzazione di laboratori per lo](#)

[sviluppo delle competenze di base e di laboratori professionalizzanti in chiave digitale](#) (Prot. 37944 del 12 dicembre 2017)

- Elaborazione Progetto Cantiere Nuova Didattica Fondazione Cariverona Scuola Capofila di una Rete finanziamento € 215.000
- Partecipazione all'ora del codice
- Partecipazione hour of code
- Partecipazione settimana PNSD
- Incontro con la Polizia Postale progetto Una Vita da Social in collaborazione con Generazioni Connesse con i genitori degli alunni della scuola secondaria e quinta primaria

- Implementazione, diffusione e formazione sull'utilizzo della piattaforma Moodle
- Repository con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio
- Implementazione del materiale di autoformazione
- Amplimento della dotazione informatica (LIM, notebook, pc desktop, software per l'inclusione)

Azioni intraprese dalla scuola a.s. 2019-2020 (AD Monica Ciminaghi)

- Realizzazione percorsi formativi [Avviso pubblico 2999 del 13 marzo 2017](#) finalizzato ad azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi delle Istituzioni scolastiche di I e II Ciclo. Bando finanziato per un importo di € 15.528,00. La nostra scuola si è piazzata al 5° posto nella graduatoria della Regione Marche su 25 progetti valutati.
- Realizzazione percorsi formativi Avviso ([Avviso pubblico 4427 del 02 maggio 2017](#)) finalizzato al potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico, paesaggistico
- Partecipazione [Avviso pubblico per la realizzazione di smart classes per la scuola del primo ciclo](#) (Prot. 4878 del 17 aprile 2020)
- Partecipazione [Avviso 19146 del 06 luglio 2020](#) finalizzato a consentire alle istituzioni scolastiche di acquistare supporti, libri e kit didattici anche da concedere in comodato d'uso a studentesse e studenti in difficoltà garantendo pari opportunità e diritto allo studio.
- Elaborazione Progetto Cantiere Nuova Didattica Fondazione Cariverona Scuola Capofila di una Rete finanziamento € 215.000
- Partecipazione Giochi Matematici del Mediterraneo
- Partecipazione hour of code
- Partecipazione settimana PNSD
- Implementazione, diffusione e formazione sull'utilizzo della piattaforma GSuite
- Implementazione, diffusione e formazione sulla Didattica a Distanza
- Repository con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio
- Implementazione del materiale di autoformazione

- Amplimento della dotazione informatica (LIM, notebook, pc desktop, software per l'inclusione)
- Gestione affidamento comodato d'uso PC per DaD
- Partecipazione progetto STEM2020: realizzazione laboratori dal 31/08 al 11/09 "Viaggio spaziale, tra scienza e tecnologia" ex classi IV e V Primaria



Il **Piano Nazionale Scuola Digitale** (PNSD) è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il lancio di una strategia complessiva di **innovazione** della scuola italiana per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo

nell'era digitale.

È un pilastro fondamentale della Legge 107/2015 che persegue l'innovazione del sistema scolastico e le opportunità dell'educazione digitale.

Il Piano è strutturato su quattro nuclei fondamentali: STRUMENTI, COMPETENZE E CONTENUTI, FORMAZIONE, ACCOMPAGNAMENTO

1 **STRUMENTI**: sono le condizioni che abilitano le opportunità della società dell'informazione e mettono le scuole nelle condizioni di praticarle (accesso, qualità degli spazi e degli ambienti di apprendimento, identità digitale e amministrazione

digitale)

- **ACCESSO**: favorire l'accesso e la connessione attraverso fibra ottica, connettività e cablaggio interno delle scuole.

- **SPAZI E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO:** coniugare la crescente disponibilità di tecnologie a competenze abilitanti. Creare ambienti di apprendimento che facilitino apprendimenti attivi e laboratoriali. Sviluppare nuovi modelli di interazione

didattica che utilizzino la tecnologia.

- **AMMINISTRAZIONE DIGITALE:** gestione dell'organizzazione scolastica e rafforzamento di servizi digitali innovativi sul territorio

- **IDENTITA' DIGITALE:** dare un profilo digitale ad ogni persona della scuola.

2. **COMPETENZE DEGLI STUDENTI:** rafforzare le competenze relative alla comprensione e alla produzione di contenuti complessi e articolati, anche all'interno dell'universo comunicativo digitale; lavorare sull'alfabetizzazione informativa e digitale; mettere al centro

il ruolo dell'informazione e dei dati nello sviluppo di una società interconnessa basata sulle conoscenze e sull'informazione; costruire rapporti tra creatività digitale e artigianato, tra imprenditorialità digitale, manifattura e lavoro; introdurre al pensiero logico e

computazionale e familiarizzare con gli aspetti operativi delle tecnologie informatiche; portare ad essere utenti consapevoli di ambienti e strumenti digitali, ma anche produttori, creatori, progettisti. I docenti in questo processo sono facilitatori di percorsi didattici

innovativi.

- **DIGITALE, IMPRENDITORIALITA' E LAVORO:** sviluppo delle competenze trasversali: problem solving, pensiero laterale e capacità di apprendere.

- **CONTENUTI DIGITALI:** creare le giuste condizioni, sia tecniche che di accesso, per cui i contenuti digitali passino da eccezione a regola nella scuola

3. **FORMAZIONE DEL PERSONALE:** centrata sull'innovazione didattica, tenendo conto delle tecnologie digitali come sostegno per la realizzazione di nuovi paradigmi educativi e la progettazione operativa delle attività. L'obiettivo è quello di passare da una scuola

della trasmissione a quella dell'apprendimento.

4. **ACCOMPAGNAMENTO:** si attua attraverso la nomina di un **ANIMATORE DIGITALE** in ogni Istituto, la formazione interna, il coinvolgimento della comunità scolastica, la creazione di soluzioni innovative.

Animatore Digitale

L'Animatore Digitale è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e le attività del Piano Nazionale Scuola

Digitale.

Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto sarà fruitore di una formazione specifica affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all’innovazione didattica*

attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD”.

Si tratta quindi di una figura di sistema e non di supporto tecnico (su quest’ultimo infatti il PNSD prevede un’azione finanziata a parte per la creazione di un Pronto Soccorso Tecnico, la #26, le cui modalità attuative devono ancora essere dettagliate).

Il Miur chiede alla figura dell’Animatore Digitale di poter sviluppare progettualità sui seguenti ambiti (cfr. Azione #28 del PNSD):

Formazione interna

Coinvolgimento della comunità scolastica

Creazione di soluzioni innovative

Formazione interna: stimolare la formazione interna alla scuola sui temi del PNSD, attraverso l’organizzazione e la coordinazione di laboratori formativi favorendo l’animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

Coinvolgimento della comunità scolastica: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell’organizzazione di attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la

realizzazione di una cultura digitale condivisa.

Creazione di soluzioni innovative: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all’interno degli ambienti della scuola coerenti con l’analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica

condotta da altre figure (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata, uso di software didattici, uso di applicazioni web per la didattica e la professione, pratica di una metodologia comune basata sulla condivisione via cloud, informazione

su percorsi di innovazione e progetti esistenti in altre scuole e agenzie esterne).

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28), l’animatore digitale dell’Istituto, individuato nella figura del docente Monica Ciminaghi, presenta il proprio piano di intervento suddiviso nel triennio e inserito nel [Piano Triennale dell’Offerta Formativa](#)

(PTOF).

Team per l'innovazione digitale:

(Animatore Digitale)

Ripanti Flavia (ATA)

Esposito Marco (Assistente Tecnico)